

«Je suis content d'avoir le droit de marcher
jusqu'à l'école avec mon ami Silvio.»

ALEX, 5 ANS

LE CHEMIN DE L'ÉCOLE? UN JEU D'ENFANT!

La chance n'a pas sa place sur le chemin de l'école

Se rendre à l'école en sécurité n'est pas une question de chance, mais de préparation. Les points suivants sont notamment importants:

- C'est en forgeant qu'on devient forgeron: les enfants devraient parcourir plusieurs fois le trajet avec leurs parents avant le premier jour d'école.
- Calculer largement le temps de trajet: pour que l'enfant puisse aller à l'école calmement, sans se dépêcher, il doit partir à temps.
- Reconnaître les dangers: discutez des parties potentiellement dangereuses ou difficiles du trajet avec votre enfant.
- Ensemble plutôt que seul: l'idéal est que les enfants aillent à l'école avec des camarades.
- Briller par sa tenue des vêtements clairs ou réfléchissants assurent une bonne visibilité.
- Accompagner lorsque c'est nécessaire: si l'enfant ne peut pas aller seul à l'école au début, l'accompagnement par ses parents lui apprend progressivement à être autonome.
- Le plus court n'est pas le meilleur: le chemin de l'école idéal n'est pas le plus direct, mais le plus sûr.
- La sécurisation du chemin de l'école aide: les autorités ont pour mission d'assurer la sécurité des chemins des écoles. En cas de problème, les parents concernés ne devraient pas hésiter à se mobiliser pour exiger des mesures d'amélioration.

Aller à l'école à pied, un jeu d'enfant Mettez-vous en route en famille!

Ici un arrêt intermédiaire, là un raccourci, puis à nouveau quelques pas en arrière: voilà à quoi ressemble le chemin de l'école pour un enfant. Car si les adultes vont généralement droit au but, les enfants explorent le monde avec une curiosité naturelle. Le rythme est tout à fait secondaire dans ce cadre. Si le but du jeu est d'arriver le premier à destination, ce qui compte vraiment, là aussi, c'est de s'amuser en chemin.

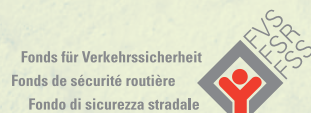
TOUT SUR LE CHEMIN DE L'ÉCOLE



Le site Internet www.chemin-ecole.ch propose encore plus d'informations intéressantes et de dossiers pour approfondir le sujet.

Les règles du jeu sont très simples:

- On joue avec un dé
- La plus jeune joueuse ou le plus jeune joueur commence
- Il ne peut y avoir qu'un seul joueur par case. Si un second joueur tombe sur un emplacement occupé, il doit reculer d'une case.
- Bleu: passer un tour
- Rouge: reculer de trois cases
- Blanc: suivre la flèche





Départ

Arrivée

- passer un tour
- reculer de trois cases
- suivre la flèche