

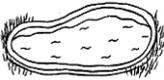
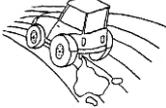
Die Regeln des Igel-Spiels

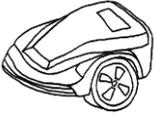
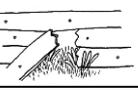
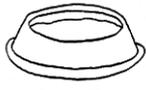


Regeln des Igel-Spiels: Das Igel-Spiel wird mit mindestens 2 und höchstens 6 Igel-Spielern gespielt. Ziel des Spiels ist es, schneller als die anderen zur Hütte auf Feld 40 zu kommen. In jeder Runde würfeln die Igel-Spieler und rücken entsprechend der auf dem Würfel angegebenen Anzahl an Feldern vor. Der erste Igel-Spieler, der das Feld 40 erreicht, hat gewonnen (der Würfel muss die genaue Zahl anzeigen, die nötig ist, um das letzte Feld zu erreichen).

Aber Achtung, ihr Igel! Haltet die Augen offen, denn auf manchen Feldern müsst ihr ein Hindernis überwinden, während auf anderen schöne Überraschungen warten, die euch schneller vorrücken lassen. Auf geht's ins Abenteuer! **Sie finden das Spielbrett unter der Rubrik Material.**

Spezielle Felder

2		Ein Schwimmbecken! Ich bin so durstig, dass ich gerne einen kleinen Sprung hinein machen würde... Ich zögere: Werde ich danach in der Lage sein, wieder herauszukommen? Ich setze eine Runde aus , um den Ort genau zu überprüfen.
5		Ich erwische eine Biene, lasse sie mir schmecken und darf noch einmal würfeln.
7		Ich habe für einen kurzen Nachtspaziergang mein Nest verlassen, aber die Lichter der Häuser machen mir Angst, also gehe ich zurück auf Feld 3.
9		In der hintersten Ecke eines Gartens finde ich einen guten Komposthaufen voller Schnecken, ich lasse sie mir schmecken und darf noch einmal würfeln.
10		Ich komme an einem Feld vorbei, das mit Pestiziden behandelt wurde, ich finde kein Futter und muss zurück auf das Startfeld.
12		Ein Haufen trockener Äste und Blätter: Ich mache ein kleines Nickerchen und hopp, schon eile ich zu Feld 19.

13		Upps, in diesem Garten funktioniert der Rasenmäher automatisch auch noch während der Nacht. Ich habe Angst und verstecke mich lieber, damit ich mich nicht verletze. Ich gehe zwei Felder zurück.
15		Super, eine Passage, um im Nachbargarten spazieren zu gehen, ich rücke direkt auf Feld 25 vor.
18		Ich habe Milch aus einer Schale getrunken und jetzt habe ich Bauchschmerzen, ich gehe um die gewürfelte Anzahl Felder zurück.
20		Toll, in diesem Garten gibt es viele schöne Wildblumen, die viele Insekten anlocken! Ich lasse sie mir schmecken und verfolge sie bis zum Feld 28.
21		Am Waldrand finde ich unter den Büschen einen schönen Unterschlupf für die Nacht, ich darf noch einmal würfeln.
22		Ich finde eine Wildtierpassage, sie führt mich bis zum Feld 26.
24		Strassen und noch mehr Strassen überall! Ich muss umkehren: Ich gehe zurück auf Feld 16.
27		An diesem Ort gibt es nachts zu viel Lichtverschmutzung, ich gehe zurück auf Feld 17, um mich zu schützen.
31		Ein Napf mit sauberem Wasser, juhu, ich darf noch einmal würfeln.
33		Oh, was für ein schöner Unterschlupf, danke, dass du ihn für mich gebaut hast! Ich verbringe meinen Tag dort und rücke dann direkt zu Feld 36 vor.
35		Mmmm, Pilze, ich habe genug Energie, um mich auf dem letzten Feld in Sicherheit zu bringen!
38		Ein Hund bellt auf meinem Weg, erschrocken rolle ich mich zu einer Kugel zusammen und setze zwei Runden aus.

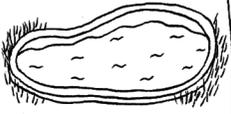
Dieses Spiel wurde von der AG Bildung des WWF Freiburg konzipiert und realisiert; Illustrationen: Elena Maspoli (September 2021).

Départ



1

2



3

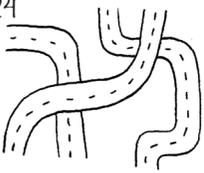
4

5



6

24



25

26

27

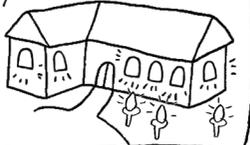


28

29

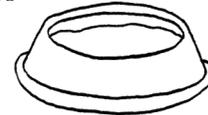
30

7



23

31



8

22



40



32

9

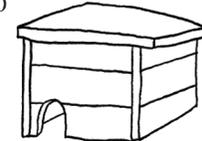


21

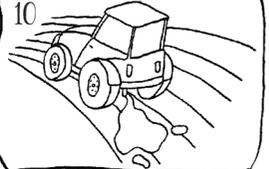


39

33



10



20



38



37

36

35



34

11

19

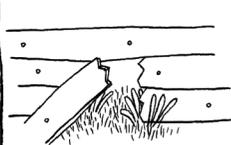
18



17

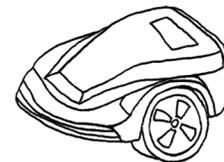
16

15



14

13



12

